

Implemente um **Jogo da Velha (Tic-Tac-Toe)** totalmente funcional no terminal. Dois jogadores se alternam para marcar "X" e "O" em um tabuleiro 3x3 até que haja um vencedor ou empate.

#### **Regras**

1. O tabuleiro começa vazio e é atualizado conforme os jogadores fazem suas jogadas.
2. O primeiro jogador utiliza **"X"**, e o segundo jogador utiliza **"O"**.
3. O jogo continua até que:
   * Um jogador alinhe três símbolos iguais em uma linha, coluna ou diagonal (vitória).
   * Todas as casas sejam preenchidas sem um vencedor (empate).
4. Se um jogador tentar marcar uma posição já ocupada, ele recebe um aviso e precisa escolher outra casa.
5. Ao final, os jogadores podem escolher entre jogar novamente ou sair.

#### **Objetivos**

* Utilizar **estruturas de repetição** (while, for).
* Manipular **listas bidimensionais** para representar o tabuleiro.
* Criar **funções** para modularizar o código (exibir tabuleiro, verificar vencedor, gerenciar jogadas).
* Capturar **entrada do usuário** e validar os valores inseridos.
* Implementar lógica condicional para determinar o vencedor.

#### **Desafios Extras**

* Criar um modo para jogar contra a **máquina (IA)**.
* Implementar um **placar** que conta quantas partidas cada jogador venceu.
* Melhorar a **interface** no terminal para tornar o jogo mais intuitivo.